

Inspiration til kreativ brug af 3D teknologien i skolen

Du kan **downloade gratis modeller fra nettet, viderbearbejde dem**, og sætte dem sammen med andre modeller, eller selvavede figurer. [gratis](#) modeller fra nettet

Du kan overføre figurer og ting **fra virkeligheden via et camera til computeren**, og gøre dem til 3D. [fra virkelighed til 3D print](#)

Du kan arbejde som med ”**virtuel ler**” **modellering** inden i computeren med programmet **Sculptris**. Se [croquis modellering](#) [+ Speed modellering](#) af ”Trold lugter kristenblod” [+](#) [portrætmodellering](#) - virtuelt

Du kan **lave en tegning eller foto om til et 3D relief- også på en geometrisk form, og lave et relief eller 3D figur** se : Hvordan man enkelt kommer fra 2D til 3D [+](#)
mønster relief eksperimenter [+](#) 3D mønt/Medallion med tekst

Du kan lave **mange forskellige eksperimenternde versioner af den samme figur**. Se .: [3D eksperimenter](#)

Dette vil revolutionere måden, man arbejder og underviser i design og billedkunst på.

Programmerne der er gratis og nemme og lærer hedder **Meshmixer** (allaround 3D redigeringsprogram) **Sculpturis** (”Virtuel ler” 3D modllering)

Programmet **Makehuman**, kan bruges til, hurtig at lave en meneskekrop, - også med mulighed for at gøre denne klar til animation

Til 3D scanning bruges Agisoft, der kan købes billigt til undervisningsbrug

At lave 3D er sjovt -og spændende

