

Kunstjagt i kunstbyen | Lærervejledning

Send dine elever afsted på jagt efter kunstværker i kunstbyen med Woop App. Her ligger en jagt der tager jer rundt til syv forskellige værker af syv forskellige kunstnere.

Ved hvert værk er der popper der et spørgsmål op, som kan besvares ved at se på værket eller skiltet tæt ved det.

App'en tager tid og måles distance på elevernes jagt, og eleverne kan derfor konkurrere med hinanden om, hvem der gennemfører hurtigst eller med korteste distance, hvis det er relevant for jer.

Jagten kan kombineres med en eller flere opgaver, der kan laves hjemme i klassen, eller med en guidet tur. Eleverne kan også lave deres egen jagt i kunstbyen via app'en. Kontakt guide Cathrine Rasmussen på kunstby-guide@gmail.com for mere information.

How to

Download appen og lav jeres brugere hjemmefra, eller lige inden jagten begynder. Når I har valgt hvilken jagt I vil udføre, viser app'en på kortet hvor I kan finde starten.

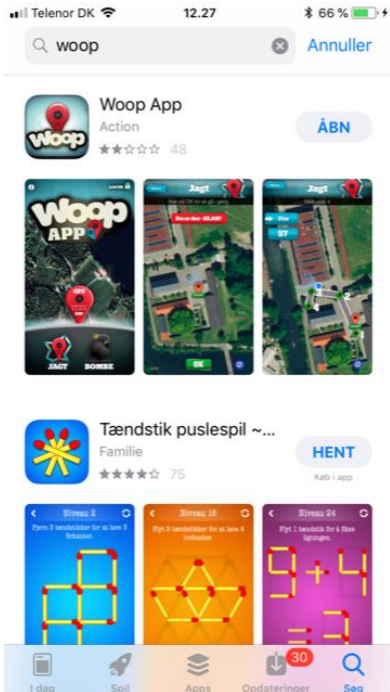
Den første post er at finde tæt ved Næstved Station, og jagten slutter også her. Når I starter jagten beder app'en jer vælge om I vil udføre jagten forfra eller bagfra – send eventuelt den ene halvdel af grupperne ud på jagten forfra og den anden halvdel af grupperne afsted på ruten bagfra.

OBS: Det kræves at telefonen har internetforbindelse for at udføre jagten.

På næste side finder du en step-by-step guide til brug af appen.

God fornøjelse!

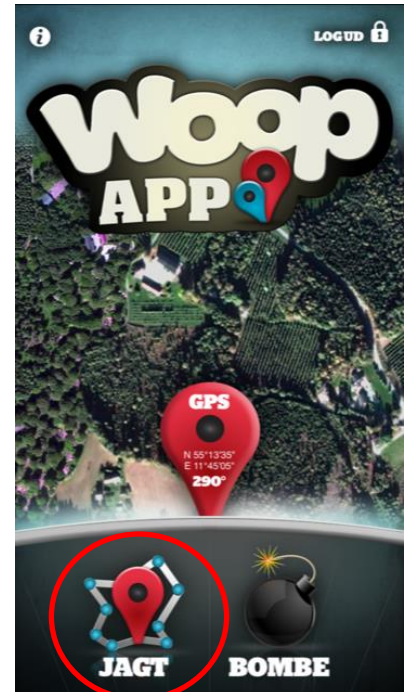
1. Find og download Woop App i App Store eller på Google Play.



2. Lav en bruger eller log ind som gæst. Få gerne eleverne til at lave en bruger eller gæstebruger pr. gruppe.



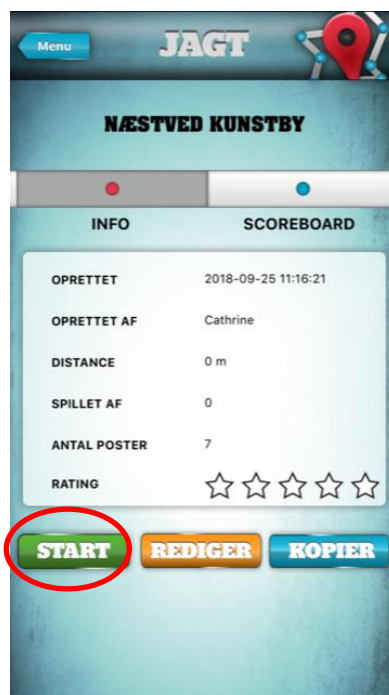
3. Vælg "Jagt".



4. Find og vælg jagten "Næstved Kunstby".



5. Vælg "Start".



6. Find hen til Start – jagten går i gang når du er tæt nok på.

