

## **Honningkage-tik**

### **Deltagere:**

6 eller flere deltagere

### **Sted:**

Comenius-haven eller kirkepladsen

### **Materialer:**

ingen

### **Beskrivelse af aktiviteten:**

Der vælges 1 butiksejer, 2 kunder, 3 honningkager.

Inden legen påbegyndes, aftaler deltagerne, hvor "købernes" helle er, og hvor "bagerens og hans honningkager" har helle.

Herefter går alle til deres helle-områder. Kagerne aftaler med bageren, hvem af dem der "er den".

Holdene mødes i midten af de 2 områder. Bageren spørger de 2 kunder, hvilken kage de ønsker.

Hvis de gætter rigtigt, råber bageren: Flygt! og kagerne skal nå tilbage til deres helleområde uden at blive fanget. Bliver en kage fanget, bliver den til kunde og kunden til honningkage. Bliver ingen fanget starter legen på ny (byt evt. roller efter aftalt tidsrum).

Gætter kunderne forkert, råber bageren: Fang! og kunderne skal nå tilbage til deres helleområde uden at blive fanget. Bliver en kunde fanget, bliver han til en honningkage og honningkagen til kunde.