

Fable workshop for elever

Hvis du er interesseret i at inddrage robotter i din undervisning, men er i tvivl om hvordan det konkret skal gribes an, så er dette tilbuddet for dig.

Ung i Rudersdal stiller en underviser til rådighed, som kommer på besøg på jeres skole og giver eleverne et kursus i, hvordan man kan bruge robotsystemet Fable.

Workshoppens indhold planlægges i fællesskab sådan, at der er sammenhæng mellem de opgaver, eleverne stilles overfor, og det givne fag og forløb.

Om Fable

Fable er et dansk robotteknologisystem, der er designet til undervisningsbrug for 3. klasse og opefter. Systemet er designet rundt om moduler, der kan klikkes sammen via magneter, og som programmeres på et device med appen "Fable Blockly" installeret.

Programmeringen af robotterne vil som oftest foregå via blokkodning, men det kan også foregå via kodesproget Python. Robotterne kan desuden kobles til en telefon, og kan bl.a. bruge mobiltelefonens sensorer og højtalere.

Undervisning med Fable

Fablesystemet kan inddrages i de fleste fag på grundskolens mellemtrin og opefter.

De modulære robotter og det fleksible kodesprog gør det muligt at bygge robotter, der kan tjene en bred vifte funktioner. Dette kan eksempelvis være, at:

- anvende lys- og farvesensorer til at navigere forskellige baner
- anvende accelerometer i en tilkoblet telefon til at styre robotter
- udvikle sociale robotter, der reagerer på lyd og bevægelse

Systemet sætter fokus på brugervenlighed, og modulerne er bygget med et øje for holdbarhed. Af den årsag er det særligt oplagt at lade eleverne eksperimentere med robotterne gennem problembaseret læring.

Forslag til undervisningsforløb og aktiviteter inden for forskellige fag kan findes i følgende aktivitetskatalog:

https://www.shaperobotics.com/da/laering_med_fable/