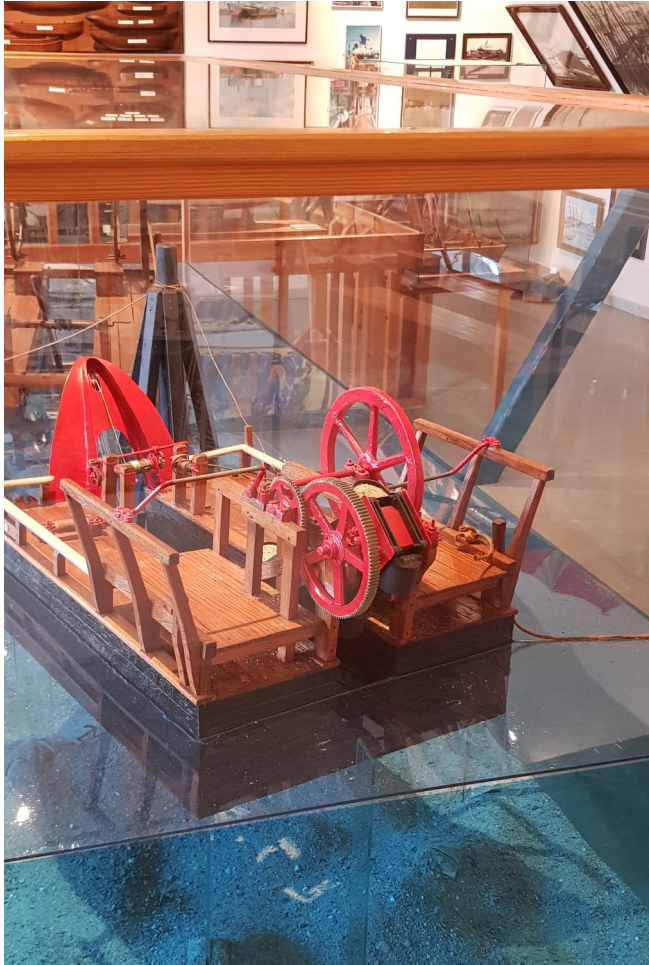


Matematik på Søfartsmuseet

Navn: _____

Blandede opgaver 6.—8. klasse





Blandede opgaver

Bygning I – 1. sal

1. Havnerummet

1) Hvor mange liter vand kan der fyldes i montren, hvor muddermaskinen er?

Du finder rumfanget ved at gange længde med bredde og højde af derefter ar omregne til liter ved at dividere med 1000.

Rumfang = højde x længde x bredde _____ :1000= _____

2. Fiskerummet

1) Find montren med lokkefugle – hvor mange er der?

2) Hvad bliver de brugt til?

3) Hvad er de lavet af?

4) Mål halsen på svanen. Skriv resultatet som et matematikstykke.

Ex. Hvis halsen er 8 cm, så kunne stykket hedde: $2 + 2 \times 2$ eller 2^3



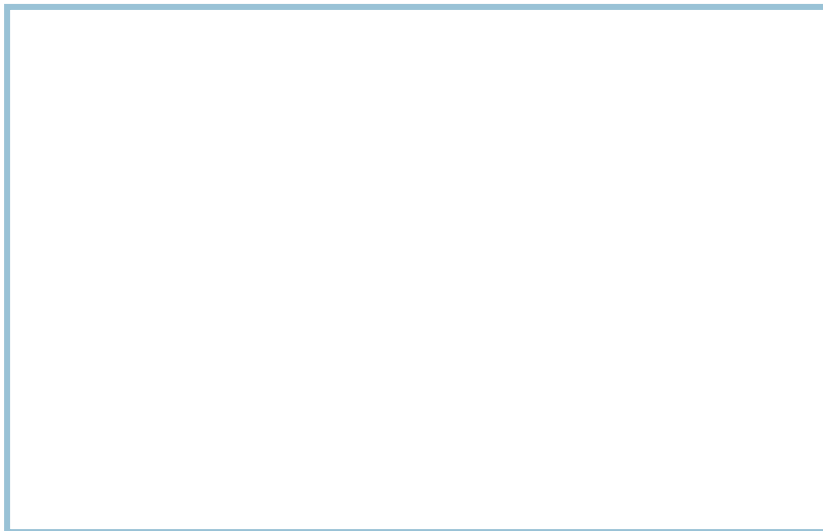
Ventil

3. Krigsrummet

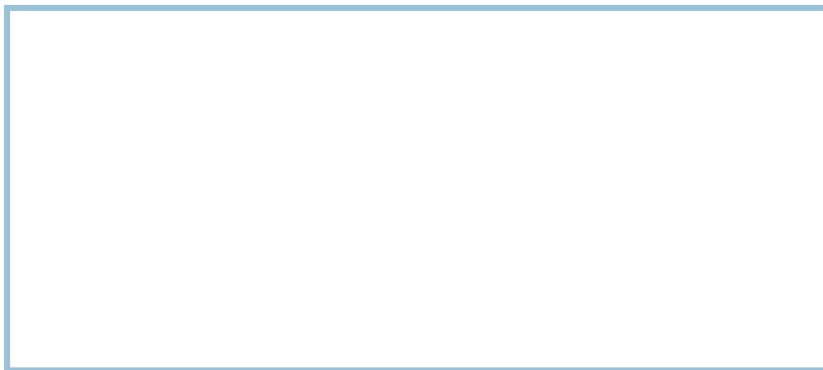
1) Udregn omkredsen af den røde åbning på ventilen.

Omkreds af en cirkel: $O = \text{diameter} \times 3,14$

2) Tegn de fem forskellige køjer og beregn deres omkreds:



3) Tegn tre ting fra havbunden:



3) Tegn tre ting fra havbunden:



4. Bygning II

Sømandsflid 1. sal

1) Find dukkehuset og tæl antallet af vinduer _____

2) Gå ind i **Lukaf for 2 mand** og kig ham i øjnene – hvilken farve er de?

3) Hvad får han sin fritid til at gå med?

4) Fortsæt lige ud og gå til venstre ind i dækshuset/ruffet til de to sømænd. Hvad laver de?

5) Kig på ugens madplan. Hvor mange gange i den uge skulle de spise klipfisk?



Gå nu ned ad trappen og ind i **DORAS** styrhus. Her finder I en lejder (trappe), så I kommer ned til:

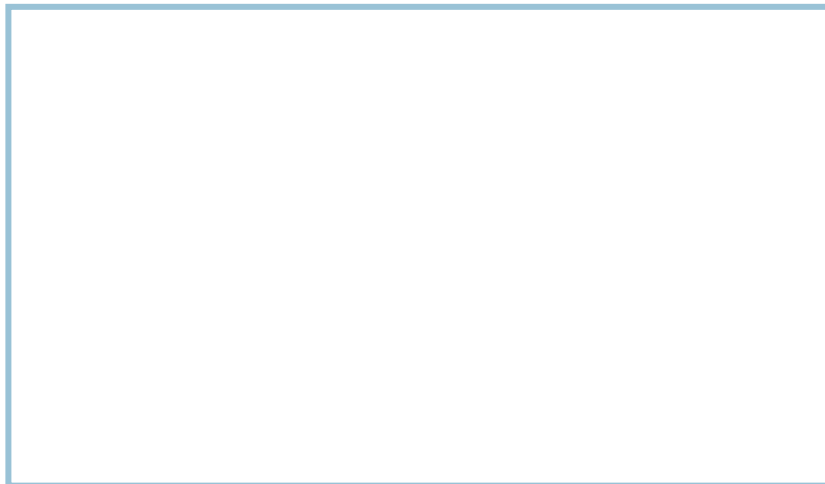
6) Kaptajnens lukaf: Hvor mange sovepladser er der her?

7) Kaptajnens salon: Her hænger en kalender på væggen .Find tværsommen af årstallet.

Gå ned ad trappen igen op og sæt jer i styrhuset og nyd søgangen.

Gå videre til færgerummet. Her er en færgesalon. I salonen er et bord. Det skal I måle og tegne i målestoksforholdet 1:10

Tegn:



5. Bygning III

Gå op ad trapperne til **sejloftet**. Her finder I t.h. en **rakke**. Rakken er et beslag, der holder **råen**, hvor sejlet er spændt fast. Her er bare en stump af råen.



1) Udregn rumfanget af stumpen.

Radius: $r^2 \times 3,14 \times \text{længde}$:

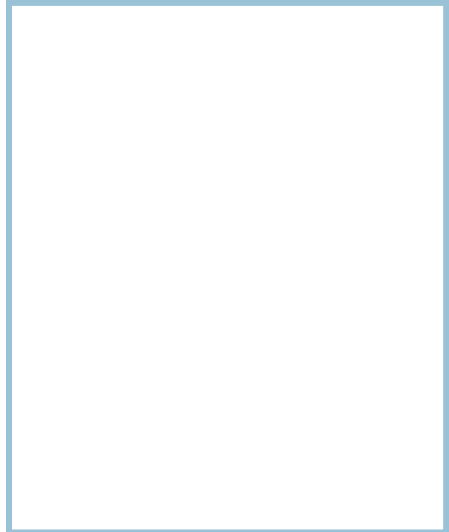
2) Find **rebslageriet** og **lastslæden**

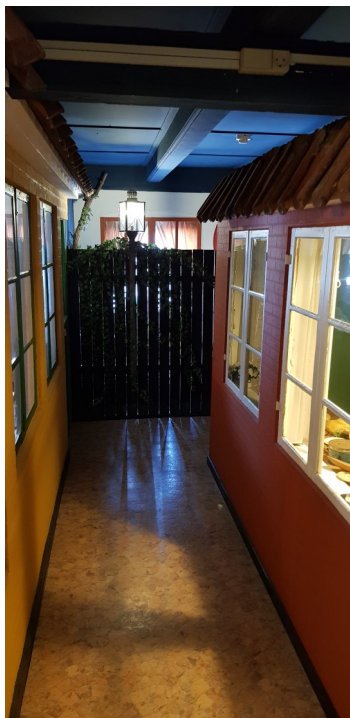
Beregn vinklerne på lastslædens trekant, og lav en figur ud fra disse:

Lav figur:



Lasteslæden





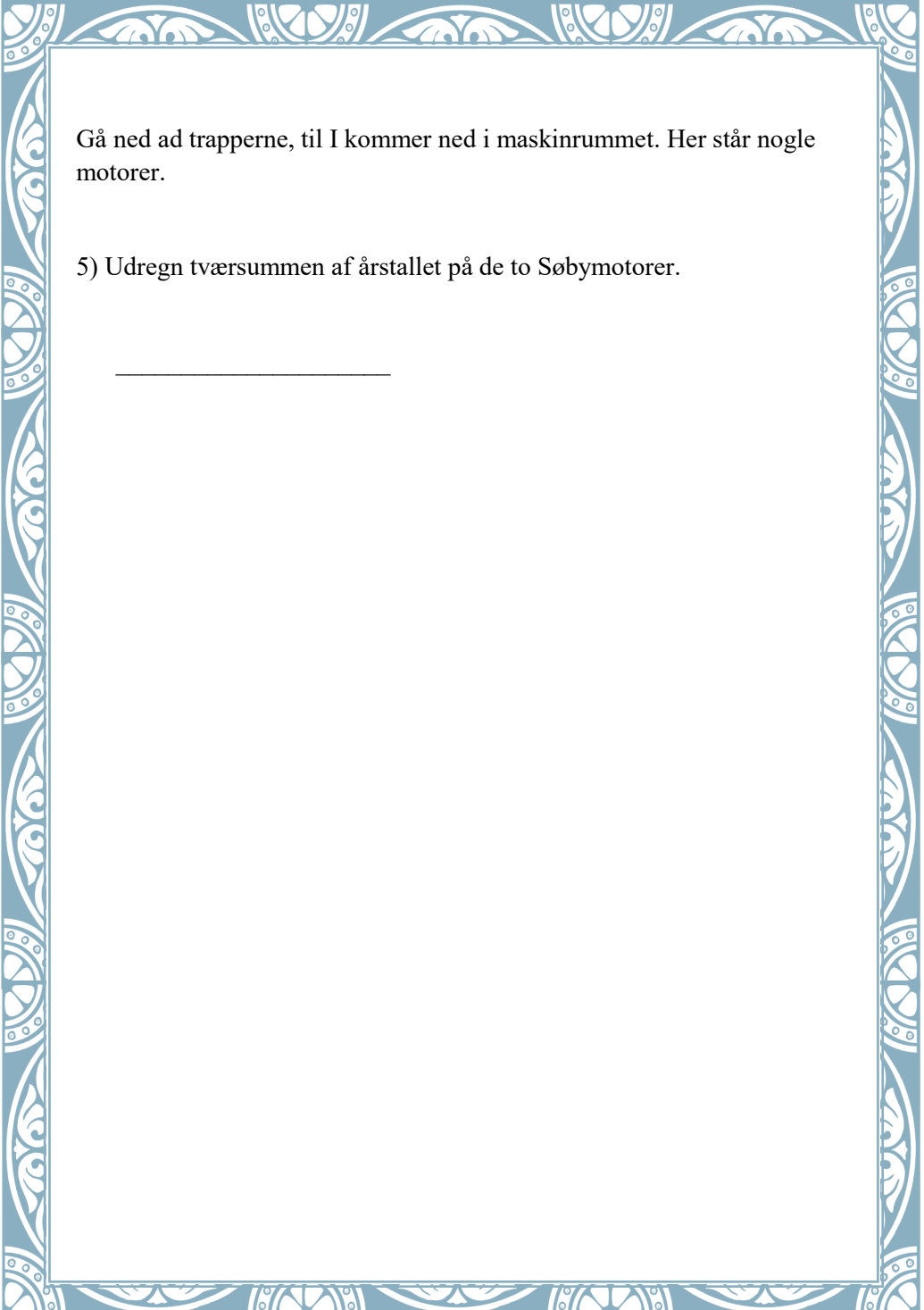
Snorren

Gå ned ad trappen til **Snorren**. Ved trappen står en bæk.

3) Hvor mange kan der sidde på den, hvis hver person fylder 50 cm?

Gå rundt i **Snorren** - byens smalle gader - og tag et kig gennem alle vinduerne til de forskellige hjem og værksteder.

4) Find gadenumrene og udregn tværsommen. _____



Gå ned ad trapperne, til I kommer ned i maskinrummet. Her står nogle motorer.

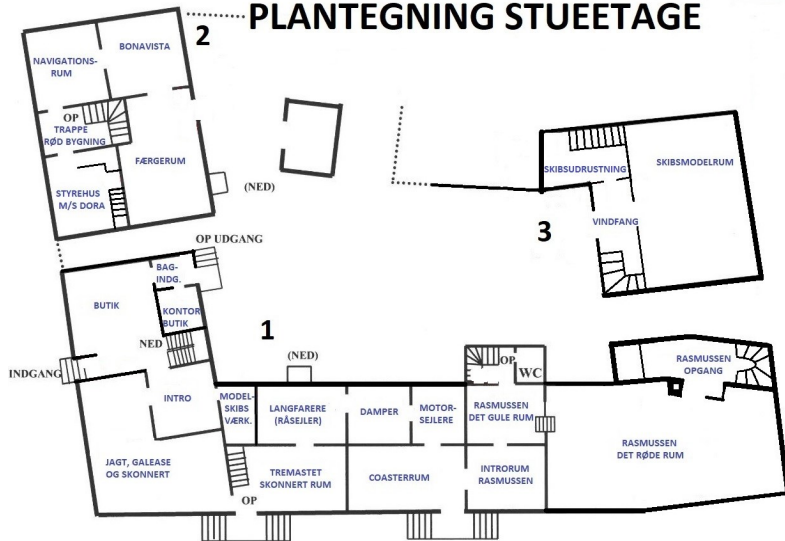
5) Udregn tværsommen af årstallet på de to Søbymotorer.



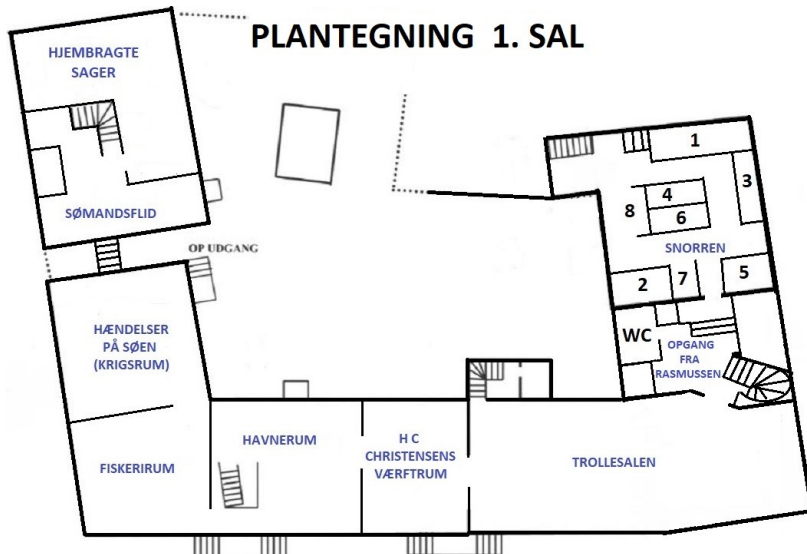
I er nu færdige med opgaverne og kan kigge på resten af museet i fred og ro.

Godt gået!

PLANTEGNING STUEETAGE



PLANTEGNING 1. SAL



Marstal Søfartsmuseum
 - en maritim oplevelse i søstærke omgivelser
 Prinsensgade 1 5960 Marstal
 Tlf: +45 62323111 Fax: +45 62321166
 E-mail: info@marstmu.dk
 www.marstmu.dk