



Hvem spiser hvad?

Spillet med en fordel kan laves efter aktivitet "Hvad er et pattedyr?"

Eleverne arbejder parvis. De klipper 12 billeder ud og sætter billederne op på et kort efter, hvad dyrene lever af.

Spilleregler:

Kortene deles i to lige store bunker.

Hver elev tager et kort fra sin bunke.

Der gælder om at vinde hinandens kort.

Eleverne skal skiftes til at lægge ud med, hvad der konkurreres om. F. eks. Har man trukket bakterier, er der en god idé at konkurrere på antal af unger og ikke på vægt.

To nye kort trækkes indtil kortbunkerne slipper ud.

Vinderen er den elev, som har flest kort.

Formål:

Spillet giver på en sjov måde eleverne kendskab til forskellige dyr og hvad de spiser og hvad de kan. Eleverne får også kendskab til fødenettet.

Spørgsmål man kan stille:

Hvad ville der ske, hvis der ikke var planter?

Hvad ville der ske, hvis der ikke var nedbrydende bakterier og svampe?

Hvorfor får nogle dyr flere tusinde unger, mens andre kun få unger?