

Herunder finder I flere forslag til, hvordan I kan arbejde videre med sælerne i undervisningen.

Vi håber, det kan være til inspiration!

- Spil brætspillet og lav en lille bog med fortællingen om din sæls rejse bagefter. Hvad sker der med sælen?
- Lad sælerne indgå i en fødekædemodel med isbjørne, fisk, rejer, kril.
- Saltdejsdyr – arbejde med farve og størrelse på forskellige dyr. Saltdejsdyrene formes og farvelægges ud fra billeder i bøger.
- Hvor store er dyrene? På legepladsen eller sportspladsen kan I med målebånd udmåle, hvor store dyrene fra Grønland er. Det gør fx hvalernes store størrelse mere håndgribelig.
- Med en app som fx My Talking Pet kan et billede af figurer komme til at tale. Måske sælen fortæller lidt om sit liv?
- Tableau: sælfiguren kan sættes ind i en større sammenhæng ved at bygge tableauer af fx et naturområde. Kan bagefter udstilles på skolen.
- Bog – lav din egen fortælling om din sæl. Tag billeder og print dem. Eller tegn og skriv. Flere sæler kan også mødes i bøgerne.
- Lav andre dyr og tal om, hvordan de ser ud, hvor de lever og hvad de kan bruges til. Dyrene kan laves af avispapir, der krølles sammen, pakkes ind i malertape og males og udsmykkes derefter.

Eksterne links:

- Gyldendal har fagbøger til indskoling om ”Dyr i Grønland 1-3” af Peter og Birgitte Bering. Hvis I som skole abonnerer på Gyldendals forløb, så ligger der tilhørende opgaver på fagbog.gyldendal.dk
- Gyldendal har et forløb om Grønland, der dækker Natur/Teknologi 1-3 om Grønland. Forløbet kan findes på MinUddannelse.net, men kræver at skolen har adgang.
- På MinUddannelse.net ligger også et Grønlands-forløb fra GO Forlag, der er rettet mod 3. klasses elever i Natur og Teknologi.
- Ligeledes giver temaet muligheder for at perspektivere til fx FNs Verdensmål, når I kommer hjem.